* 1. a) Código em C:

void Warshall(int A[][], int N, int W[][]){

for(i=0;i<n;i++){

for(j=0;j<n;j++){

W[i,j] = A[i,j];

}

}

for(k=0;k<n;k++){

for(i=0;i<n;i++){

for(j=0;j<n;j++){

W[i,j] = W[i,j] || (W[i,k] && W[k,j]);

}

}

}

}

c) É de ordem 4.

d)

int Alanca(int v1, int v2, int matriz[][]){

int matrizW[][];

Warshall(A, N, matrizW);

If(matriz[v1][v2] == 1){

Return 1;

}

Else{

Return 0;

}

}

**1.2**

a) reflexiva e anti-simétrica.

b) anti-reflexiva, anti-simétrica e transitiva.

c) anti-reflexiva, anti-simétrica e transitiva.

d) anti-reflexiva, simétrica e transitiva.

e) reflexiva, simétrica e transitiva.

**1.3**

a) R={(x,x),(y,y),(x,y),(y,x)}

b) Sim, pois todos os elementos tem subconjuntos que saem e entram neles mesmos.

c) Não, pois todos os elementos tem subconjuntos que saem e entram neles mesmos.

d) Sim, pois todas idas de um elemento a outro elemento diferente dele tem uma volta para ele mesmo.

e) Não, pois todas idas de um elemento a outro elemento diferente dele tem uma volta para ele mesmo.

f) Sim, pois conseguimos chegar de um elemento a outro por formas diferentes.

**1.4**

a) {(2,1),(3,2),(4,3)}.

b) {(1,1),(2,2),(3,3)}.

c) {(x,y)|x, y pertencente ao conjunto dos inteiros e x-y=(-1)}

d) {(x,y)|x, y pertencente ao conjunto dos racionais e x|y não pode ser um valor inteiro}

e) {(x,y)|x, y pertencente ao conjunto dos inteiros e xy>0}

**1.5**